



Auswertung Vereinsmeisterschaft 2016

Modus:

Startberechtigt sind nur Modelle vom Typ Multiplex Panda ohne nachträglicher Modifikation die sich auf das Flugverhalten auswirken könnten. Nach beliebiger Motorlaufzeit wird ein Segelflug über 3:00 Minuten absolviert, die Flugzeit endet mit dem ersten Bodenkontakt des Modells. Ein Wiedereinschalten des Motors nach dem Kommando „Motor aus“ macht den Versuch ungültig, Zeit- und Landepunkte sind in diesem Fall 0. Während des Fluges muss der Pilot hinter einer am Flugfeld markierten Sicherheitslinie stehen. Ein Übertreten dieser Linie wird mit 0 Landepunkten geahndet, die Zeitpunkte bleiben erhalten. Die Landung gilt als erfolgreich, wenn kein Teil des Modells abfällt und das Modell danach in einem flugfähigen Zustand ist. Sollte das nicht gegeben sein wird die Landung mit 0 Punkten bewertet. Sollte der erste Bodenkontakt nicht auf dem Platz erfolgen, wird das als 0- Punkte Landung gewertet. Ebenso werden Stecklandungen, das sind Landungen bei denen sich das Modell nach dem Aufsetzen nicht frei weiter bewegen kann, mit 0 Punkten bewertet.

Punkteberechnung:

Die **Flugpunkte** werden aus der reinen Flugzeit („Motor aus“ bis erster Bodenkontakt) gerechnet. Die Flugzeit wird vom Zeitnehmer auf 1 Sekunde genau bestimmt, es gilt die Anzeige an der Stoppuhr wobei keine Rundung durchgeführt wird. Wenn die Flugzeit kleiner oder gleich 180 Sekunden beträgt, werden die Flugpunkte aus der Flugzeit x 4 berechnet. Bei einer Flugzeitüberschreitung basiert die Rechnung auf einer Flugzeit von 3 Minuten und es werden pro Sekunde Überschreitung 10 Flugpunkte abgezogen. Bei Flugzeiten über 5:36 werden die Zeitpunkte negativ!

Beispiel:

Flugzeit 2:52 Minuten --->	= 172 Sek.	---> 172x4 =	688 Flugpunkte
Flugzeit 3:00 Minuten --->	= 180 Sek.	---> 180x4 =	720 Flugpunkte
Flugzeit 3:08 Minuten --->	= 188 Sek.	---> 180x4 – 8x10=	640 Flugpunkte

Bei den **Landepunkten** wird nur differenziert zwischen Landung im Kreis, Landung außerhalb aber am Platz und Außenlandung.

Beispiel:

Landung im Kreis	100 Landepunkte
Landung nicht im Kreis aber am Platz	20 Landepunkte
Nicht am Platz	0 Landepunkte
Stecklandung	0 Landepunkte
Modell verliert Teile	0 Landepunkte
Pilot übertritt Sicherheitslinie	0 Landepunkte

Die Gesamtpunktezahl entspricht der Summe aus Flug- und Landepunkten. Die höchstens erreichbare Punktezahl pro Durchgang beträgt 720+100=820 Punkte. Die Gesamtwertung wird als Promillewertung aus minimal 2 und maximal 5 Durchgängen ermittelt. Unabhängig von der Anzahl der Durchgänge gilt nur der schlechteste Versuch als Streichresultat und geht nicht in die Gesamtwertung ein.