

Auswertung Vereinsmeisterschaft 2013



Modus:

Nach beliebiger Motorlaufzeit wird ein Segelflug über 4:00 Minuten absolviert, die Flugzeit endet mit dem ersten Bodenkontakt des Modells. Am Landeplatz ist ein Punkt und darum ein Kreis mit einem Radius von 7,5m (15m Durchmesser) markiert. Nach der Landung wird der Abstand zwischen der Rumpfspitze und diesem Punkt gemessen. Als Rumpfspitze gilt der vorderste Rumpfteil oder die Spitze des Spinners, eventuell abstehende Luftschraubenblätter bleiben unberücksichtigt. Die Landung gilt als erfolgreich, wenn kein Teil des Modells abfällt und das Modell danach in einem flugfähigen Zustand ist. Sollte das nicht gegeben sein wird die Landung mit 0 Punkten bewertet. Entfernungen größer 7,5m vom Landepunkt werden als 15m gerechnet. Sollte der erste Bodenkontakt nicht auf dem Platz erfolgen oder das Modell nach der Landung vom Platz rutschen wird das als 0-Punkte Landung gewertet. Ebenso werden Stecklandungen, das sind Landungen bei denen sich das Modell nach dem Aufsetzen nicht frei weiter bewegen kann, mit 0 Punkten bewertet.

Punkteberechnung:

Die **Flugpunkte** werden aus der reinen Flugzeit (Motor aus oder ausgeklinkt bis erster Bodenkontakt) gerechnet. Die Flugzeit wird vom Zeitnehmer auf 1 Sekunde genau bestimmt. Wenn die Flugzeit kleiner oder gleich 240 Sekunden beträgt werden die Flugpunkte aus der Flugzeit x 4 berechnet. Bei einer Flugzeitüberschreitung basiert die Rechnung auf einer Flugzeit von 4 Minuten und es werden pro Sekunde Überschreitung 10 Flugpunkte abgezogen. Bei Überschreitung einer Flugzeit von 5:36 werden die Flugpunkte negativ!

Beispiel:

Flugzeit 3:52 Minuten	---> $3 \times 60 + 52 = 232$ Sek.	---> $232 \times 4 =$	928 Flugpunkte
Flugzeit 4:00 Minuten	---> $4 \times 60 + 0 = 240$ Sek.	---> $240 \times 4 =$	960 Flugpunkte
Flugzeit 4:08 Minuten	---> $4 \times 60 + 8 = 248$ Sek.	---> $240 \times 4 - 8 \times 10 =$	880 Flugpunkte

Die **Landepunkte** entsprechen 1500 minus der gemessenen Entfernung in ganzen Zentimeter geteilt durch 3. Bei der Messung gelten nur ganze Zentimeter, es wird nicht gerundet. Bei der Berechnung gelten die normalen Rundungsregeln.

Beispiel:

Entfernung 0m 0cm	---> $(1500-0)/3 =$	500 Landepunkte
Entfernung 2m 12cm	---> $(1500-212)/3 =$	429 Landepunkte
Entfernung 7m 50cm	---> $(1500-750)/3 =$	250 Landepunkte
Entfernung 8m 38cm	---> $(1500-1500)/3 =$	0 Landepunkte
Nicht am Platz		0 Landepunkte
Stecklandung		0 Landepunkte
Modell verliert Teile		0 Landepunkte

Die **Gesamtpunktezah**l entspricht der Summe aus Flug- und Landepunkten. Die höchstens erreichbare Punktezah beträgt $960+500=1460$. Die Gesamtwertung wird als Promillewertung aus minimal 2 und maximal 5 Durchgängen ermittelt. Unabhängig von der Anzahl der Durchgänge gilt der schlechteste Versuch als Streichresultat und geht nicht in die Gesamtwertung ein.